**Blastoff**

Varias reuniones con entregables, en las que se juntan los interesados para poder analizar los riesgos y beneficios, el área en la que se va a trabajar y tal.

**Consiguiendo los requisitos**

Cada caso de uso de negocio (BUC) son un conjunto de funcionalidades que dan respuestas a un evento de negocio (BE).

Modelado rápido y escenarios.

Es básicamente en un pizaron u hoja, dibujar flujo de pantallas o diagramas para que el cliente entienda como seria el flujo de la aplicación.

Uno de los mayores problemas es que se confunden los requisitos entre los stakeholders y los desarrolladores. No hay que escribirlos porque si.

Esta es una fase de validacion, en general participan el lider de requisitos y el lider de testing/QA.

**Reutilizando Requisitos**

Si se tiene la documentacion ordenada se puede retirar un requisito optimo de otro proyecto y reutilizarlo en uno nuevo.

**Retrospectiva**

Que hicimos bien, que hicimos mal y que hariamos si lo tuviera que hacer nuevamente.

**Evolucionando requerimientos**

Idependiente al modelo, van a seguir apareciendo requerimientos: pueden ser bugs o nuevos requerimientos que se piden (ya sea por necesidad de adaptarse al medio nuevamente o mejoras en el sistema).

Restricciones

Las restricciones nos limitan y focalizan el trabajo. Se puede manejar como un requisito especial que nos dan una guía sobre como focalizar el esfuerzo (tiempo y $).

De la solución:

-Se ejecuta en monitores anchos

-La base de datos será tal

Del proyecto: …